

Arrancó el Nacional de Automovilismo Virtual de Costa Rica con miras al latinoamericano de Porsche

26/08/2021 Diecisiete pilotos compiten por el título y por un cupo al campeonato latinoamericana del fabricante alemán.

Comenzó el Campeonato Nacional de Automovilismo Virtual de Costa Rica, cuya categoría Turismo GT3, en la plataforma iRacing, no solo entregará el título de Pilotos, sino que otorgará un cupo para el campeonato regional virtual de Porsche Latin America que será disputado entre octubre y diciembre de este año. El certamen consta de seis carreras y en la categoría Turismo GT3 compiten 17 pilotos con igual número de vehículos Porsche 911 GT3 RSR.

El Porsche 911 GT3 RSR es un vehículo diseñado especialmente para carreras más exigentes del mundo, tiene más de 515 caballos de potencia, alcanza velocidades de hasta 312 km/h y va de 0 a 100 en 3,2 segundos", dijo Rafael Cordero, Gerente General de Porsche Costa Rica. Porsche ha conseguido con este vehículo muchas de las más de 30.000 victorias en 70 años de carreras. Es por ello que estamos muy emocionados de ver a los pilotos de este Campeonato Nacional de Automovilismo Virtual compitiendo y sacándole el mayor desempeño a este vehículo".

El pasado domingo 22 de agosto fue disputada la primera de las seis fechas del campeonato local, organizado por Virtual Motors eSports y patrocinado por Porsche Costa Rica.

La primera pista en la que compitieron los 17 pilotos costarricenses fue la del Autódromo José Carlos Pace, en el barrio Interlagos, en Sao Pablo (Brasil). En esta primera carrera se pronosticaba una competencia muy disputada, ya que en las prácticas los tiempos de los primeros diez pilotos tenían menos de un segundo de diferencia entre sí.

La carrera estuvo llena de sorpresas. Una vez que el safety car abandonó la pista, los pedales tocaron fondo en una aparatosa salida lanzada que provocó cambios importantes. Uno de los favoritos, Marco Valverde, tuvo que abandonar por fallos técnicos, mientras que el seis veces campeón nacional de kartismo Nicola Zeccinato disputó toda la carrera con daños en su vehículo.

Tras los 40 minutos de carrera, Nixon Montero se quedó con el primer lugar de la prueba. Randall Víquez, quién fue la sorpresa de la noche, ocupó el segundo lugar y Francesco López fue tercero.

En la plataforma de iRacing compiten los mejores pilotos reales del mundo y es la más elegida por los

profesionales de Fórmula 1, Nascar y otras categorías a nivel mundial, para correr también a nivel virtual", dijo Alberto Mena, comentarista de la carrera y miembro del equipo VM Labs. En iRacing se corren las 24 Horas de Le Mans, las 12 Horas de Spa y muchas otras carreras de resistencia. Es una plataforma muy demandante que le ayuda a entrenar virtualmente a un piloto real y le ayuda a desarrollar mejores técnicas de conducción".

La segunda fecha del Campeonato Nacional de Automovilismo Virtual en la categoría iRacing se desarrollará el próximo domingo 5 de setiembre a partir de las 6:45 de la tarde. La carrera será transmitida en la página de Virtual Motors Esports en Facebook:
<https://www.facebook.com/VirtualMotorsEsports>.

Link Collection

Link to this article

<https://download.newsroom.porsche.com/es/2021/automovilismo-deportivo/PLA-arranco-el-nacional-de-automovilismo-virtual-de-costa-rica-con-miras-al-latinoamericano-de-porsche.html>

Media Package

<https://pmdb.porsche.de/newsroomzips/8bbefb71-69c7-4a0f-8f4c-9fb8d71db386.zip>